

Anleitung – für die Benutzung des VR (virtual reality) Gedenk pavillons:

QR Code:

1) Suchen Sie sich eines der Portraits am Pavillon aus. Wenn Ihr Smartphone über einen QR Code-Scanner verfügt, können Sie den zugehörigen Code unterhalb des jeweiligen Portraits scannen.



2. Sollte Ihr Smartphone über keinen QR-Code-Scanner verfügen, öffnen Sie einen Browser (Firefox/Chrome/Safari) und geben Sie die unter dem QR-Code angegebene Web-Adresse ein.



VR-Umgebung laden:

1) Nachdem der QR-Code gescannt oder die Web-Adresse eingegeben wurde, kann es, abhängig von der Internetverbindung des Smartphones und der Datenmenge der Bilder, etwas dauern, bis die jeweilige VR-Umgebung geladen ist.

2) Während die VR-Umgebung lädt, legen Sie bitte das Smartphone in die VR-Brille. Dazu öffnen Sie die Klappe vorne an der VR-Brille und drücken das Smartphone vorsichtig zwischen die beiden Schienen. Achten Sie darauf, dass es mittig einliegt und keines der Knöpfe am Smartphone durch die Schienen betätigt wird. Danach folgen Sie den Anweisungen unter Punkt 3.

Falls Sie keine VR-Brille benutzen, warten Sie bis das Menü der VR-Umgebung geladen ist und drücken Sie "Start Fullscreen". Danach können Sie durch einfaches Drehen und Bewegen mit dem Smartphone die VR-Umgebung ohne Brille erkunden.



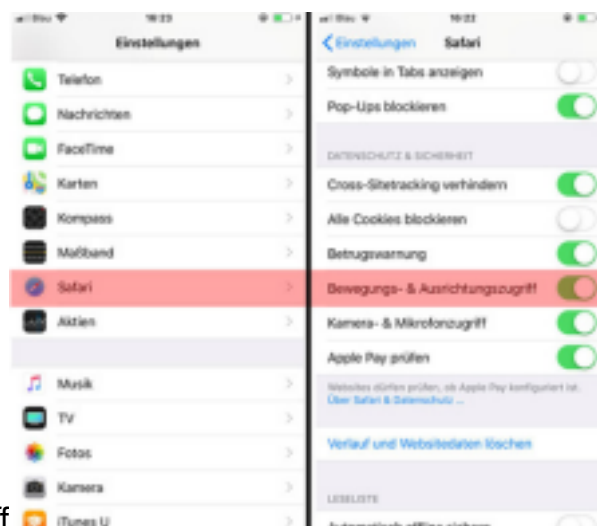
3) Wenn die VR-Umgebung komplett geladen ist, erscheint ein Menü mit den Auswahlpunkten "Start Fullscreen" und "Start VR-Mode". Wählen Sie "Start VR-Mode", schließen Sie die Klappe bis der Verschluss einrastet. Testen Sie kurz ob die Klappe fest sitzt, damit das Smartphone nicht herausfallen kann und setzen Sie nun Brille auf.

4) Jede VR-Umgebung zeigt den heutigen Zustand des jeweiligen Ort des Geschehens oder eine Interpretation davon. Nach 40 Sek. erscheinen die künstlerisch erarbeiteten VR Umgebungen der SchülerInnen der Wilhelm-Wagenfeld-Schule. Die Dauer variiert zwischen 40 Sek. und 1 Minute. Am Ende erscheint ein kurzer Text.

Rechnen Sie mit 3 Minuten pro Portrait.

Seit April 2019 gibt es ein neues Sicherheitsupdate für Safari auf iPhones/Ipads. Deshalb ist es möglich, dass Iphone-/Ipad-Besitzer die VR-Umgebung nur als Standbild sehen! In diesem Fall muss vorher einmalig folgende Einstellung aktiviert werden:

Einstellungen > Safari > Datenschutz & Sicherheit > Bewegungs- &



Ausrichtungszugriff